**PROJETO**

REQUISITOS FUNCIONAIS E NÃO FUNCIONAIS PARA OUTRO DOCUMENTO

Características

Fácil usabilidade, aplicativo para mediar a contratação de serviços de delivery entre pessoas.

Responsabilidade do aplicativo é sobre o produto chegar no destino. Em caso de problemas da moto do entregador, o entregador terá de avisar ao aplicativo que teve um problema no caminho, e a plataforma disponibilizará outro entregador para finalizar as entregas.

Manter entregador: Esta funcionalidade permite o cadastramento dados cadastrais do entregador como (CPF/CNPJ, Nome, e-mail, telefone), e para motocicletas**, os dados da caixa (litragem, tipo).**

Manter entrega: O sistema deve permitir a armazenagem de localização de origem, localização de destino, categoria do produto, dimensão da embalagem, custo.

Serviço de atendimento: O sistema permitirá a utilização de chat de conversa entre contratante e o entregador. Caso o cliente queira perguntar sobre a entrega, não terá o acesso direto. Além de um FAQ com perguntas e respostas prontas.

(Regras de Negócio)

As questões de FAQ não serão criadas pela equipe de desenvolvimento do software.

Não aceitamos pagamento em dinheiro físico. Somente cartões de débito, crédito, e Pix pelo aplicativo.

Para entregador motoboy é obrigatório possuir baú acima de 80 litros, ou bag (para produtos alimentícios).

Para cliente com o produto de origem: o produto deve estar com uma encomenda menor que a medida 33.5cm comprimento x 41cm largura x 35cm altura em caso de entregas de motocicleta.

O entregador deve possuir CNH e documento do veículo em dia.

Realizar primeira entrega no dia 14 de abril de 2022. Contendo os seguintes temas:

* Análise de concorrentes
* Definição do modelo de negócio com modelo canvas.
* Projeto do sistema: Levantamento e especificação dos requisitos funcionais e não funcionais do sistema.
* Diagramas UML pertinentes ao projeto.
* Modelagem do banco de dados (DER e MER).
* EAP do projeto.

Realizar a segunda entrega no dia 15 de junho de 2022. Contendo:

* Possível atualização do projeto com novos diagramas.
* Definição da interface utilizando mockups.
* Desenvolvimento do protótipo do sistema proposto, utilizando conceitos das disciplinas de programação, PL/SQL no Banco de Dados, entre outras.

**Estrutura Analítica do Projeto**

Critérios de aceitação (Tirar dúvida com professor)

1. Definição de Projeto
   1. Definição de requisitos
   2. Definição de escopo
   3. Definição de Diagramas
   4. Análise de Concorrência
   5. Definição do modelo de negócios
2. Desenvolvimento de Interface
3. Desenvolvimento de protótipo de sistema
   1. Banco de Dados Oracle
      1. Modelagem DER e MER
      2. Desenvolvimento em linguagem PL/SQL
   2. Linguagem de Programação
      1. React Native